

# Mecánica-ICT

PRÁCTICA PUNTUABLE B3 (7 de mayo de 2012)

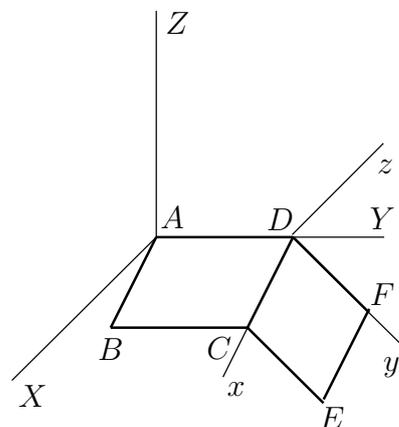
Apellidos

Nombre

N.º mat.

--	--	--

El sistema de la figura está formado por dos cuadrados  $ABCD$  y  $DCEF$ , ambos de lado  $a$ , articulados en su lado  $CD$ . El cuadrado  $ABCD$  tiene su lado  $AD$  fijo, y gira alrededor del mismo con velocidad angular  $\omega_1$  constante. El cuadrado  $DCEF$  gira a su vez sobre el lado  $DC$ , con velocidad angular  $\omega_2$  igualmente constante. En el instante inicial los dos cuadrados están contenidos en el plano  $AXY$ . Se pide:



Se pide:

1. Velocidad angular del cuadrado  $DCEF$  expresada en los ejes fijos  $AXYZ$  y en los ejes móviles  $Dxyz$ , ligados a dicho cuadrado.
2. Razonar si el movimiento de  $DCEF$  es un movimiento helicoidal tangente general, o una rotación instantánea. Calcular el eje instantáneo correspondiente y la velocidad de sus puntos (velocidad mínima).
3. Calcular la aceleración angular de  $DCEF$ , expresada en los ejes fijos y en los ejes móviles.
4. Calcular la velocidad y la aceleración de  $E$ , expresadas ambas en los ejes móviles  $Dxyz$ .

1. La velocidad angular es:

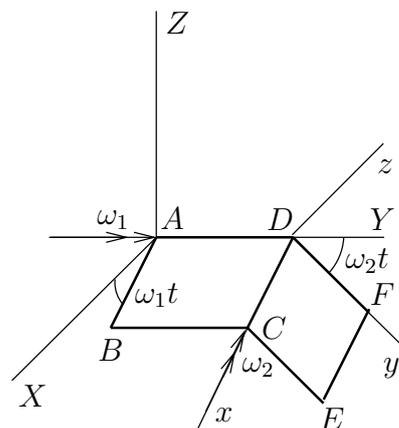
$$\mathbf{\Omega} = \omega_1 \mathbf{J} - \omega_2 \mathbf{i} \quad (1)$$

Para expresar este vector en los ejes pedidos tenemos que conocer la expresión de  $\mathbf{i}$  en los ejes fijos:

$$\mathbf{i} = \cos \omega_1 t \mathbf{I} - \sin \omega_1 t \mathbf{K} \quad (2)$$

y de  $\mathbf{J}$  en los ejes móviles:

$$\mathbf{J} = \cos \omega_2 t \mathbf{j} + \sin \omega_2 t \mathbf{k} \quad (3)$$



Sustituyendo (2) y (3) en (1) se obtienen las dos expresiones pedidas de la velocidad angular:

$$\mathbf{\Omega} = -\omega_2 \mathbf{i} + \omega_1 (\cos \omega_2 t \mathbf{j} + \sin \omega_2 t \mathbf{k}) \quad (4)$$

$$\mathbf{\Omega} = -\omega_2 (\cos \omega_1 t \mathbf{I} - \sin \omega_1 t \mathbf{K}) + \omega_1 \mathbf{J} \quad (5)$$

2. El movimiento de  $DCEF$  es la composición de dos rotaciones que se cortan (concretamente en el punto  $D$ ), por lo que se trata de una rotación instantánea. El eje instantáneo de rotación es la recta que pasa por  $D$  y es paralela al vector  $\mathbf{\Omega}$  calculado en el apartado anterior. Por tratarse de un eje instantáneo de rotación, la velocidad de sus puntos es nula.

3. Para calcular la aceleración angular de  $DCEF$  en los ejes fijos, derivamos directamente respecto del tiempo en (5):

$$\dot{\mathbf{\Omega}} = \omega_1\omega_2(\text{sen } \omega_1 t \mathbf{I} + \text{cos } \omega_1 t \mathbf{K}) \quad (6)$$

La expresión de  $\dot{\mathbf{\Omega}}$  en los ejes móviles la obtenemos derivando en (4). Teniendo en cuenta que al estar ligados los ejes móviles a la placa  $DCEF$ , la velocidad angular de dichos ejes y la velocidad angular de la placa son iguales:

$$\dot{\mathbf{\Omega}} = \left( \frac{d\mathbf{\Omega}}{dt} \right)_{rel} + \mathbf{\Omega} \wedge \mathbf{\Omega} = \left( \frac{d\mathbf{\Omega}}{dt} \right)_{rel} = \omega_1\omega_2(-\text{sen } \omega_2 t \mathbf{j} + \text{cos } \omega_2 t \mathbf{k}) \quad (7)$$

4. La velocidad y la aceleración de  $E$  las calculamos con las correspondientes fórmulas del campo de velocidades y del campo de aceleraciones entre  $E$  y  $D$ , utilizando las expresiones en ejes móviles. Teniendo en cuenta las expresiones (4), (7) y que  $\mathbf{DE} = a(\mathbf{i} + \mathbf{j})$ , operando resulta:

$$\mathbf{v}_E = \mathbf{\Omega} \wedge \mathbf{DE} = a\omega_1 \text{sen } \omega_2 t (-\mathbf{i} + \mathbf{j}) - a(\omega_2 + \omega_1 \text{cos } \omega_2 t) \mathbf{k} \quad (8)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{a}_E = \dot{\mathbf{\Omega}} \wedge \mathbf{DE} + \mathbf{\Omega} \wedge (\mathbf{\Omega} \wedge \mathbf{DE}) = & -a\omega_1(\omega_1 + 2\omega_2 \text{cos } \omega_2 t) \mathbf{i} - a(\omega_2^2 + \omega_1^2 \text{sen}^2 \omega_2 t) \mathbf{j} \\ & + a\omega_1^2 \text{sen } \omega_2 t \text{cos } \omega_2 t \mathbf{k} \end{aligned} \quad (9)$$