

Mecánica

EXAMEN PARCIAL (27 de mayo del 2009)

Apellidos

Nombre

N.º

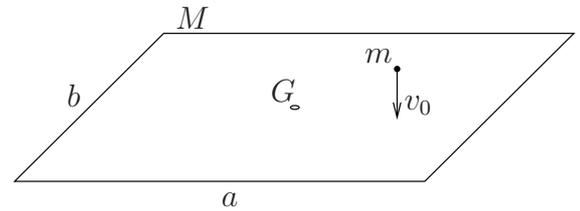
Grupo

--	--	--

Ejercicio 3.º (puntuación: 10/30)

Tiempo: 60 min.

Una placa rectangular homogénea y lisa de lados a y b y masa M está articulada en su centro de masa G a un punto fijo y se encuentra en reposo cuando impacta sobre ella perpendicularmente una partícula de masa m con velocidad v_0 , con un coeficiente de restitución e . Se pide, para el instante inmediatamente posterior al impacto:



1. Obtener el lugar geométrico de los puntos de impacto sobre la placa que hacen que ésta gire con una velocidad de rotación que forma 45° con cualquiera de los lados;

Suponiendo que la partícula impacta en un punto de la placa que pertenece al lugar calculado anteriormente y que se encuentra situado a una distancia $b/2$ de G :

2. Obtener el módulo de la velocidad de rotación de la placa y la velocidad de la partícula;
3. Obtener la impulsión reactiva en G y la que se produce entre placa y partícula.



1.— Consideramos unos ejes de coordenadas $Gxyz$ siendo Gz normal a la placa en sentido contrario a la velocidad v_0 , Gx paralelo al lado b y Gy paralelo al lado a . El impacto de la partícula produce una impulsión $-P\mathbf{k}$ normal a la placa, en un punto (x, y) de la misma.

La primera consideración es que esta impulsión no produce rotación alrededor de Gz , es decir $\Omega_z = 0$. En efecto, el momento de la impulsión es $\mathbf{M}_G = -Py\mathbf{i} + Px\mathbf{j}$. El tensor de inercia es $\mathbf{I}_G = \frac{M}{12} \begin{pmatrix} a^2 & 0 & 0 \\ 0 & b^2 & 0 \\ 0 & 0 & a^2+b^2 \end{pmatrix}$, por lo que el momento cinético después de la impulsión es

$$\mathbf{H}_G = \frac{M}{12}(a^2\Omega_x\mathbf{i} + b^2\Omega_y\mathbf{j} + (a^2 + b^2)\Omega_z\mathbf{k}) = -Py\mathbf{i} + Px\mathbf{j}, \quad (1)$$

y por tanto $\Omega_z = 0$ como dijimos. Por otra parte, identificando las componentes x e y :

$$\Omega_x = -\frac{12}{Ma^2}Py; \quad \Omega_y = \frac{12}{Mb^2}Px, \quad (2)$$

e igualando ambas (en valor absoluto para que forme los ángulos $\pm 45^\circ$) se obtiene

$$\boxed{\frac{y}{a^2} \pm \frac{x}{b^2} = 0}, \quad (3)$$

que son sendas rectas por G de pendientes $\pm a^2/b^2$.

2.— Obtendremos en primer lugar las coordenadas del punto de impacto. La condición de distancia $b/2$ se puede desarrollar como

$$\frac{b^2}{4} = x^2 + y^2 = x^2 + \frac{a^4}{b^4}x^2 \Rightarrow x = \pm \frac{b}{2} \frac{b^2}{\sqrt{a^4 + b^4}}, \quad y = \pm \frac{b}{2} \frac{a^2}{\sqrt{a^4 + b^4}}. \quad (4)$$

Sustituyendo estas coordenadas en (2) obtenemos las componentes de Ω :

$$\Omega_x = -\frac{6Pb}{M\sqrt{a^4 + b^4}} = \pm\Omega_y, \quad (5)$$

por tanto el módulo de la velocidad angular es

$$\Omega = \sqrt{\Omega_x^2 + \Omega_y^2} = \frac{6\sqrt{2}Pb}{M\sqrt{a^4 + b^4}}. \quad (6)$$

Para calcular el valor de P debemos desarrollar otras dos ecuaciones, el balance de cantidad de movimiento y la del coeficiente de restitución. Denominando v_1 a la velocidad de la partícula posterior a la impulsión, positiva en sentido opuesto a v_0 ,

$$-mv_0 + P = mv_1. \quad (7)$$

Por otra parte, el coeficiente de restitución, empleando los valores de (2), se expresa como

$$ev_0 = v_1 - \Omega_x y + \Omega_y x = \frac{P}{m} - v_0 + 12\frac{P}{M} \left(\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} \right). \quad (8)$$

Sustituyendo las coordenadas (4) y despejando,

$$P = \frac{Mmv_0(a^4 + b^4)(1 + e)}{M(a^4 + b^4) + 3mb^2(a^2 + b^2)}. \quad (9)$$

Finalmente, sustituyendo este valor de P en (6) se obtiene

$$\Omega = \frac{6\sqrt{2}mbv_0\sqrt{a^4 + b^4}(1 + e)}{M(a^4 + b^4) + 3mb^2(a^2 + b^2)}. \quad (10)$$

3.— Tanto la impulsión de la placa sobre la partícula como la impulsión reactiva en G son $P \mathbf{k}$, con el valor ya calculado en (9).