

Mecánica

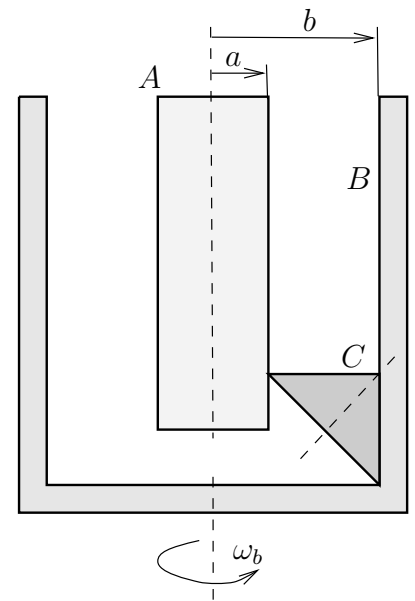
EXAMEN FINAL EXTRAORDINARIO (16 de septiembre de 1997)

Apellidos	Nombre	N ^o	Grupo

Ejercicio 3^o

Tiempo: 45 min.

Entre dos superficies cilíndricas coaxiales A y B y de radios respectivos a y $b = \sqrt{3}a$, se encuentra un cono recto de semiángulo cónico 45° (la sección meridiana es un triángulo rectángulo), situado tal que la base del mismo rueda sin deslizar sobre ambos cilindros: el de radio a está fijo y el de radio b gira con velocidad angular ω_B . El vértice C del cono permanece en todo momento sobre la superficie cilíndrica B . Determinar:



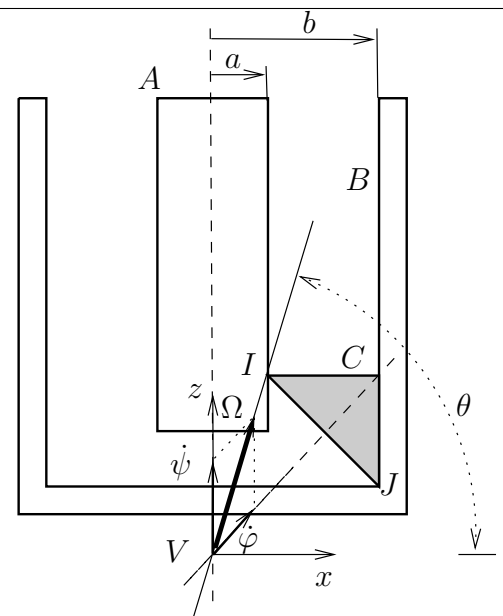
1. La velocidad de rotación del cono y su eje instantáneo de rotación.
2. Velocidades de rodadura y pivotamiento del cono respecto al cilindro de radio b .
3. Aceleración angular del cono.
4. Axoides del movimiento del cono.
5. Supuesto que ambos cilindros giran, relación entre las velocidades angulares ω_A/ω_B para que el axoide fijo sea un plano. En este caso obtener el axoide móvil.

1.- Como el cono rueda sin deslizar sobre el cilindro fijo A , y el punto V es fijo, el eje instantáneo de rotación pasa por los puntos V e I .

Sea el sistema $Vxyz$ de la figura, que gira con $\dot{\psi}\mathbf{k}$; siendo $\dot{\psi}$ la componente según el eje de los cilindros del vector velocidad angular $\boldsymbol{\Omega}$ del cono.

Como $\tan \theta = \sqrt{3}$, la expresión de la velocidad angular del cono en los ejes $Vxyz$ es:

$$\boldsymbol{\Omega} = \frac{1}{2}\boldsymbol{\Omega}i + \frac{\sqrt{3}\boldsymbol{\Omega}}{2}\mathbf{k} \quad (1)$$



Por otra parte, el vector \mathbf{IJ} es:

$$\mathbf{IJ} = (\sqrt{3} - 1)a\mathbf{i} - (\sqrt{3} - 1)a\mathbf{k} \quad (2)$$

Dado que la base del cono rueda sin deslizar sobre ambos cilindros; la velocidad del punto I es nula, y la del punto J del cono es la que le corresponde al punto J del cilindro:

$$\mathbf{v}_I = \mathbf{0} \quad (3)$$

$$\mathbf{v}_J = \sqrt{3}a\omega\mathbf{j} \quad (4)$$

Relacionando (3) y (4) mediante la expresión del campo de velocidades del sólido:

$$\mathbf{v}_J = \boldsymbol{\Omega} \wedge \mathbf{IJ}$$

se obtiene:

$$\boldsymbol{\Omega} = \sqrt{3}\omega \quad (5)$$

Sustituyendo en (1), la expresión vectorial de $\boldsymbol{\Omega}$ queda:

$$\boldsymbol{\Omega} = \frac{\sqrt{3}}{2}\omega\mathbf{i} + \frac{3\omega}{2}\mathbf{k} \quad (6)$$

2.- Las velocidades de rodadura y de pivotamiento respecto del cilindro B son, respectivamente, las componentes de la velocidad angular relativa tangente y normal a dicho cilindro, es decir:

$$\boldsymbol{\Omega}_{\text{rel}} = \boldsymbol{\Omega} - \omega\mathbf{k} = \frac{\sqrt{3}}{2}\omega\mathbf{i} + \frac{\omega}{2}\mathbf{k}$$

$$\Omega_r = \frac{3}{2}\omega$$

$$\Omega_p = \frac{\sqrt{3}}{2}\omega$$

3.- Derivando el vector $\boldsymbol{\Omega}$ en los ejes $Vxyz$:

$$\frac{d\boldsymbol{\Omega}}{dt} = \left(\frac{d\boldsymbol{\Omega}}{dt} \right)_{\text{rel}} + \dot{\psi}\mathbf{k} \wedge \boldsymbol{\Omega} = \dot{\psi}\mathbf{k} \wedge \boldsymbol{\Omega} \quad (7)$$

Las componentes de la velocidad angular según el eje de los cilindros ($\dot{\psi}$) y según el eje de revolución del cono ($\dot{\varphi}$) se obtienen identificando:

$$\boldsymbol{\Omega} = \dot{\varphi}\frac{\sqrt{2}}{2}\mathbf{i} + \left(\dot{\psi} + \dot{\varphi}\frac{\sqrt{2}}{2} \right)\mathbf{k} = \frac{\sqrt{3}}{2}\omega\mathbf{i} + \frac{3\omega}{2}\mathbf{k}$$

de donde:

$$\dot{\varphi} = \sqrt{\frac{3}{2}}\omega \quad (8)$$

$$\dot{\psi} = \left(\frac{3}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} \right)\omega \quad (9)$$

Sustituyendo (9) en (7) y operando, se obtiene finalmente:

$$\frac{d\Omega}{dt} = \frac{\sqrt{3}(3 - \sqrt{3})}{4} \omega^2 \mathbf{j}$$

4.- El axoide fijo es un cono de revolución de vertice V , eje el de los cilindros y semiángulo cónico 30° .

El axoide móvil es otro cono de revolución, de vertice V , eje el del cono de vértice C y semiángulo 15°

5.- Para que el axoide fijo sea un plano, el eje instantáneo de rotación ha de coincidir con el eje Vx . En este supuesto, las velocidades de los puntos I y J alrededor del EIR son:

$$v_I = \sqrt{3}a\Omega \quad (10)$$

$$v_J = a\Omega \quad (11)$$

Por otra parte, las velocidades de estos puntos como pertenecientes a los respectivos cilindros, son:

$$v_I = a\omega_A \quad (12)$$

$$v_J = \sqrt{3}a\omega_B \quad (13)$$

Eliminando Ω de (10), (11), (12) y (13), resulta:

$$\frac{\omega_A}{\omega_B} = 3$$

En este caso, el axoide móvil es un cono de revolución, de vertice V , eje el del cono de vertice C , y semiángulo 45° .