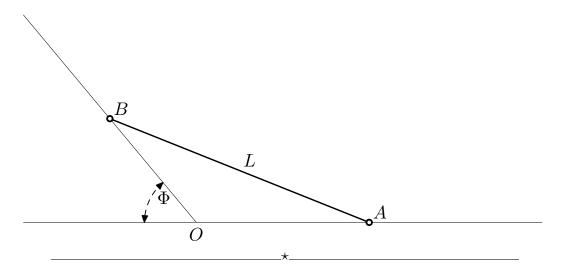
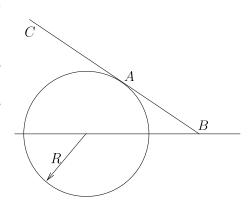
MECÁNICA

- 17. De la barra de la figura en la posición tal que OA = OB, se conocen los valores de v_A y a_A . Se pide:
 - 1. Obtener los valores de Ω y $\dot{\Omega}$ de la barra.
 - 2. Razonar cuál es el punto más lento del plano móvil y cuál es el más lento de la barra.

La longitud de la barra es L.



18. Una barra BC se mueve de forma que se apoya sobre una circunferencia vertical fija de radio R, y además su extremo B desliza sobre una recta horizontal fija que pasa por el centro de la circunferencia. Se sabe que el módulo de la velocidad de sucesión del punto de contacto A es $\omega R = cte$, y que en el instante inicial A coincide con B, con la barra hacia arriba. Se supone que la barra tiene una longitud suficiente como para que esté apoyada durante el movimiento.



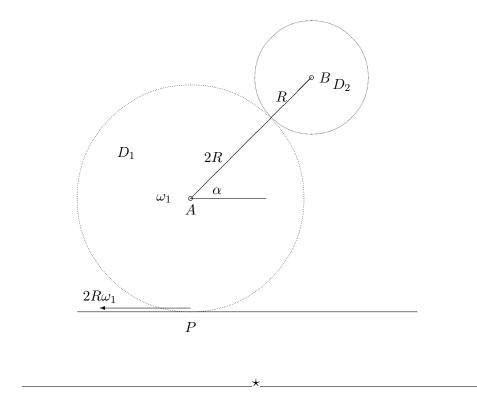
- Se pide, para un instante genérico:
- 1. Velocidad de rotación de la barra y posición de su Centro Instantáneo de Rotación.
- 2. Velocidades y aceleraciones de los puntos materiales de la barra que se encuentran en A y B respectivamente.

19. Una barra AB de longitud 3R está articulada en sus extremos a los centros de dos discos D_1 y D_2 de radios 2R y R, respectivamente. La barra y los discos se mueven en un plano vertical.

El disco D_1 rueda y desliza sobre un plano horizontal con velocidad angular constante ω_1 y velocidad de deslizamiento del punto de contacto con el plano horizontal P igual a $2R\omega_1$. El disco D_2 rueda sin deslizar sobre el disco D_1 , describiendo su centro una recta vertical.

Se pide:

- 1. Velocidad angular de la barra AB.
- 2. Velocidad del extremo B de la barra.
- 3. Aceleración angular de la barra AB.
- 4. Aceleración del punto B de la barra AB.
- 5. Velocidad angular del disco D_2



20. Una escuadra OAB se mueve en su plano de forma que el punto O recorre la cicloide:

$$X = a(\omega t - \sin \omega t)$$
$$Y = a(1 - \cos \omega t)$$

quedando el lado OA en todo momento tangente a la misma y siendo t el tiempo transcurrido a partir del momento en que O se encuentra en X = 0 = Y.

Se supone que el lado OA es suficientemente largo como para mantener siempre el contacto con la cicloide. Se pide:

- 1. Velocidad angular de la escuadra
- 2. Base y ruleta del movimiento de la escuadra
- 3. Velocidad de sucesión del CIR relativa a dos observadores: uno fijo y otro ligado a la escuadra.
- 4. Determinar las circunferencias de inflexiones y estacionaria en el instante en que $\omega t = \pi/2$.

*_____